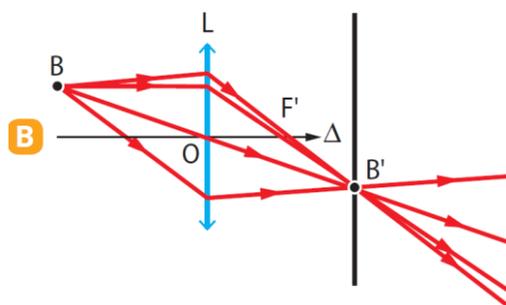
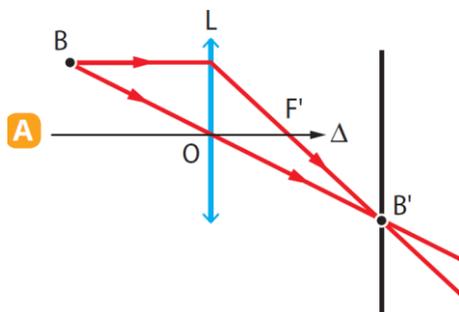


37 1. a. Prolonger les rayons comme indiqué dans le cours.

Par ailleurs, à un point objet B correspond un seul point image B', alors tout rayon issu de B converge au point B'. D'où les tracés suivants :



b. Placer au point de concours des rayons un écran qui permet d'observer le point image B' net. L'écran apparaît en **trait noir épais** ci-dessus.

2. On procède ici à l'inverse :

- tracer le rayon (au départ de la lentille) parallèle à l'axe optique ;
- prolonger le rayon passant par le point O, issu du point B', rayon qui n'est pas dévié.

