

# Sciences numériques & Technologie – 2<sup>de</sup>

## Liste des ressources

### Applications

**- Applications :**

Chapitre 1 - Activité 5. Programmation du jeu de devinette - Fichier Python élève • Chap1\_Act5.py

**- Applications :**

Chapitre 1 - Activité 5. Programmation du jeu de devinette - Fichier Python élève pour CASIO • C1\_A5.py

**- Applications :**

Chapitre 1 - Activité 5. Programmation du jeu de devinette - Fichier Python élève pour TEXAS • C1\_A5.8xv

**- Applications :**

Chapitre 1 - Activité 5. Programmation du jeu de devinette - Fichier Python élève pour NUMWORKS •  
[https://workshop.numworks.com/python/3-0-snt2de-2019/chap1\\_act\\_5](https://workshop.numworks.com/python/3-0-snt2de-2019/chap1_act_5)

**- Applications :**

Chapitre 1 - Activité 8. Des pieds et des pouces - Fichier Python élève - Pieds en mètres • Chap1\_Act8.py