

- Pour réussir à créer un jeu pour réviser en anglais, il faut :



### 1 ... s'organiser :



- Choisissez une personne qui sera le **chef d'équipe**.
- Listez tous les points que vous souhaitez réviser.
- Faites une liste de tout ce qu'il y a à faire : créer les questions, fabriquer les cartes, préparer un plateau de jeu, décorer le plateau, trouver des pions... et répartissez les tâches.



Exploitez les talents de toute l'équipe. Qui sait dessiner ou est à l'aise avec l'informatique ? Y a-t-il quelqu'un qui est fort en grammaire ?...

### 2 ... préparer le matériel :



- Créez le plateau de jeu. Il peut être constitué :
  - d'une case départ et de cases variées (*pick a card, miss a go, go back two spaces, start again...*) à déterminer à partir de votre liste de révisions ;
  - de cases représentant des pays anglophones.
- Prévoyez des pions et un dé.
- Créez les questions pour les différents types de cartes (une cinquantaine en tout). Chaque carte portera au dos le nom de la rubrique à laquelle elle appartient. Le *quiz master* (maître du jeu) que vous aurez nommé lira les questions et aura toutes les réponses.

### 3 ... tester le jeu :

- Testez votre jeu avec votre équipe. Vérifiez que l'on peut répondre à toutes les questions. Adaptez le jeu s'il est trop long ou pas assez long, trop facile ou trop difficile.
- Prévoyez les expressions en anglais pour le déroulement du jeu : *It's your go!* • *Can you pass me the dice?* • *Throw the dice!* • *Pick a card.* • *Move X squares forward.* • *It's my turn now.* • *Bad luck!* • *Have another go.* • *Double-six, well done!* • *I'm afraid that's the wrong answer.* • *Try again.*

### 4 ... le faire découvrir :

- Faites découvrir votre jeu à une autre équipe ! Le *quiz master* de votre groupe animera le jeu. Il notera les points : 1 point par bonne réponse, sauf si vous avez une carte avec plusieurs questions, *Quick fire quiz*, où chaque question vaut 1 point.