

Cahier de Sciences Numériques et Technologie – 2^{de}

Liste des ressources

Séquence 15 – Programmation en Python

- Liens URL :

Une interface pour passer d'un langage par blocs à Python • <https://cahier-snt.fr/blocklypy/>

- Liens URL :

Une interface de programmation en Python • <https://cahier-snt.fr/webpython/>

- Liens URL :

Programmer des jeux en Python • <https://cahier-snt.fr/#!/jeux>

- Liens URL :

QCM d'auto-évaluation de la séquence 15 • <https://cahier-snt.fr/#!/revision/seq15>