

# Cahier de Sciences Numériques et Technologie – 2<sup>de</sup>

## Liste des ressources

### Séquence 15 – Programmation en Python

- **Liens URL :**

Une interface pour passer d'un langage par blocs à Python • <https://cahier-snt.fr/blocklypy/>

- **Liens URL :**

Une interface de programmation en Python • <https://cahier-snt.fr/webpython/>

- **Liens URL :**

Programmer des jeux en Python • <https://cahier-snt.fr/#!/jeux>

- **Liens URL :**

QCM d'auto-évaluation de la séquence 15 • <https://cahier-snt.fr/#!/revision/seq15>