

Exercice similaire

7 Évolution du jeu d'Alicia

On peut écrire le programme suivant :

```

1 from random import randint                # Importation de la fonction randint du module random
2 N= randint(1,100)                        # Génération d'un nombre entier aléatoire entre 1 et 100
3 N1 = int(input(«Nombre entier entre 1 et 100 ?»)) # Saisie du nombre N1 par l'utilisateur
4 NombreEssai=1                            # Initialisation du nombre d'essai à 1
5 while N1 != N :                          # Début de la boucle non bornée Tant que
6     if N1 < N :                            # Si N1 < N alors
7         print(«Nombre trop petit !»)      # Affichage de «Nombre trop petit !»
8         N1 = int(input(«Nombre ?»))      # Nouvelle saisie du nombre N1
9         NombreEssai = NombreEssai + 1    # Ajout de 1 au nombre d'essais
10    else :                                 # Sinon
11        print(«Nombre trop grand !»)     # Affichage de «Nombre trop grand !»
12        N1 = int(input(«Nombre ?»))      # Nouvelle saisie du nombre N1
13        NombreEssai = NombreEssai + 1    # Ajout de 1 au nombre d'essais
14 print(«Vous avez trouvé en «,NombreEssai,» essai(s)») # Affichage des résultats
15 print(«Le nombre était «,N)

```