

14 Mouvement uniforme : **B** et **C** (la projection du vecteur position est une fonction linéaire du temps et celle de la vitesse est constante).

Mouvement accéléré : **E** et **A** (la projection du vecteur position croît de plus en plus vite en fonction du temps et celle de la vitesse croît).

Mouvement ralenti : **F** et **D** (la projection du vecteur vitesse décroît et celle de l'accélération est constante).