

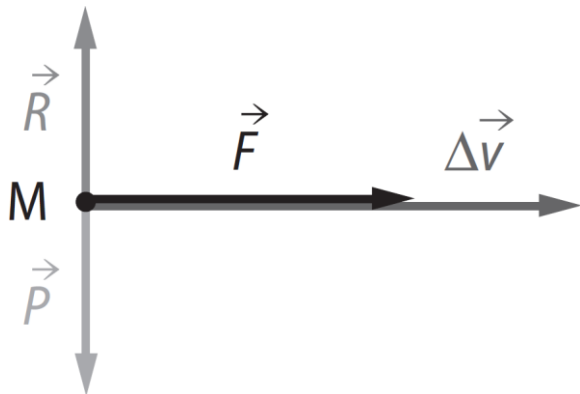
## Chapitre 10

### 29 Les bons vecteurs

1. Les actions sur la bille blanche sont exercées par :

- la terre, modélisée par le poids  $\vec{P}$  ;
- la table, modélisée par la réaction du support  $\vec{R}$  ;
- la flèche sur la balle, modélisée par la force  $\vec{F}$  .

On négligera les forces de frottement dans un premier temps.



2. Pendant la durée de l'impact, la somme des forces modélisant les actions qui s'exercent sur la bille blanche, ne s'annulent pas (le poids et la réaction du support se compensent). Durant ce cours instant, la vitesse de la bille varie. Son mouvement est rectiligne accéléré.

3. Si la bille ne rencontre pas d'obstacle, et qu'elle finit par s'arrêter c'est qu'elle subit alors une autre action qui s'oppose à son mouvement : les frottements de la bille sur la table.