Sciences numériques & Technologie – 2de

Liste des ressources

Chapitre 6 - Cartographie et localisation

Un site à explorer

- **Un site à explorer :**
Activité de découverte 1. Le site Openstreetmap • https://www.openstreetmap.org/

- **Un site à explorer :**
Activité 5. Le site Géoportail • https://www.geoportail.gouv.fr/

Applications

- **Applications :**
Chapitre 6 - Activité 8. Tremblements de terre - Fichier CSV élève - Earthquake • Chap6_Earthquake.csv

- **Applications :**
Chapitre 6 - Activité 8. Tremblements de terre - Fichier Python élève - Print Earthquake • Chap6_PrintEarthQuake.py

- **Applications :**
Chapitre 6 - Activité 8. Tremblements de terre - Fichier Python élève - Antilles • Chap6_Antilles.py

- **Applications :**
Chapitre 6 - Activité 9. Un itinéraire enregistré - Fichier GPX élève - Trace • Chap6_Trace.gpx

- **Applications :**
Chapitre 6 - Activité 10. Un itinéraire programmé - Fichier CSV élève - Trace • Chap6_Trace.csv

Analyse et débats

- **Analyse et débats :**
Chapitre 6 - Enjeu 1. Vidéo - Naufrage du Team Vestas Wind durant la Volvo Race • 733671_chap06_p126_volvo_race.mp4

Pour aller plus loin

- **Pour aller plus loin :**
Chapitre 6 - Activité 11. Calcul d'itinéraire - Fichier Python élève - Dijkstra • Chap6_Dijkstra.py

Plus d'infos en vidéos !

- **Plus d'infos en vidéos ! :**
Chapitre 6 - Géolocalisation, comment s'y retrouver ? • https://www.youtube.com/embed/iTfNhcC2vBA