Sciences numériques & Technologie – 2de

Liste des ressources

Applications

- **Applications :**
Chapitre 1 - Activité 5. Programmation du jeu de devinette - Fichier Python élève • Chap1_Act5.py

- **Applications :**
Chapitre 1 - Activité 5. Programmation du jeu de devinette - Fichier Python élève pour CASIO • C1_A5.py

- **Applications :**
Chapitre 1 - Activité 5. Programmation du jeu de devinette - Fichier Python élève pour TEXAS • C1_A5.8xv

- **Applications :**
Chapitre 1 - Activité 5. Programmation du jeu de devinette - Fichier Python élève pour NUMWORKS • https://workshop.numworks.com/python/3-0-snt2de-2019/chap1_act_5

- **Applications :**
Chapitre 1 - Activité 8. Des pieds et des pouces - Fichier Python élève - Pieds en mètres • Chap1_Act8.py