

**13 a.** Un jeu de 32 cartes contient 8 cœurs.

La variable aléatoire  $X$  associe, à chaque tirage de 5 cartes, le nombre de cœurs tirés.

Les valeurs prises par  $X$  sont 0, 1, 2, 3, 4 et 5.

**b.** L'événement  $\{X = 0\}$  est l'événement « on n'obtient aucune carte cœur »

et l'événement  $\{X < 2\}$  est l'événement « on obtient au plus un cœur », c'est-à-dire qu'on obtient 0 ou 1 cœur.