Cahier de Sciences Numériques et Technologie – 2de

Liste des ressources

Séquence 15 – Programmation en Python

- **Liens URL :**
Une interface pour passer d'un langage par blocs à Python • https://cahier-snt.fr/blocklypy/

- **Liens URL :**
Une interface de programmation en Python • https://cahier-snt.fr/webpython/

- **Liens URL :**
Programmer des jeux en Python • https://cahier-snt.fr/#!/jeux

- **Liens URL :**
QCM d'auto-évaluation de la séquence 15 • https://cahier-snt.fr/#!/revision/seq15