**49.** a. Si la boule tirée est rouge, son gain est égal à 0-5=-5 ( $\in$ ).

Si la boule tirée est bleue, son gain est égal à 5 - 5 = 0 ( $\epsilon$ ).

Si la boule tirée est verte, son gain est égal à 8-5=3 ( $\in$ ).

G prend donc les valeurs -5; 0 et 3.

**b.** Pour déterminer la loi de probabilité de G, on doit calculer les trois probabilités P(X = a) avec a prenant les valeurs -5, 0 et 3.

La probabilité P(G = -5) est la probabilité d'obtenir une boule rouge, qui est égale à  $\frac{3}{10} = 0.2$ .

La probabilité P(G = 3) est la probabilité d'obtenir une boule verte, qui est égale à  $\frac{5}{10} = 0.5$ .

La somme des trois probabilités est égale à 1.

Donc 
$$P(G = -5) + P(G = 0) + P(G = 3) = 1$$
.

Donc 
$$P(G = 0) = 1 - P(G = -5) - P(G = 3) = 1 - 0.2 - 0.5 = 0.3$$
.

La loi de probabilité de G est donnée par le tableau suivant :

| k        | - 5 | 0   | 3   |
|----------|-----|-----|-----|
| P(G = k) | 0,2 | 0,3 | 0,5 |